

Samedi 6 mai 2017 à Hormisdas-Gamelin

Samedi 27 mai 2017 au Carrefour

Échauffement : 8h30 Jamboree : 9h à 11h

Équipes :

- | | |
|---------------------------------------|------------------------------------|
| 1. Du Versant (Vortex)(Bleu) | 3. Nicolas-Gatineau (Phénix)(Or) |
| 2. Hormisdas-Gamelin (Tigres)(Orange) | 4. Saint-Alexandre (Titans)(Rouge) |

Plan du terrain :



Horaire du 6 mai et du 27 mai

Heure	Terrain 1	Terrain 2
9h	Du Versant-Hormisdas-Gamelin	Nicolas-Gatineau-Saint-Alexandre
9h20	Hormisdas-Gamelin-Du Versant	Saint-Alexandre-Nicolas-Gatineau
9h40	Du Versant-Saint-Alexandre	Hormisdas-Gamelin-Nicolas-Gatineau
10h	Saint-Alexandre-Du Versant	Nicolas-Gatineau-Hormisdas-Gamelin
10h20	Du Versant-Nicolas-Gatineau	Hormisdas-Gamelin-Saint-Alexandre
10h40	Nicolas-Gatineau-Du Versant	Saint-Alexandre-Hormisdas-Gamelin



Fonctionnement

- 2 mini-parties simultanées sur le terrain
- Aucune unité spéciale
- Durée des mini-parties est de 20 minutes (L'équipe pourra terminer sa séquence offensive après les 15 minutes, sans dépasser les 17 minutes. Aucune nouvelle série offensive ne débutera après la marque de 15 minutes.
- L'unité d'une équipe reste sur le terrain lors de la mini-partie en entier
- Une série commence à la ligne de 45 et se termine par un touché, un revirement ou lorsque l'unité défensive empêche l'unité offensive de faire 10 verges en 4 essais.
- On recommence alors une nouvelle série avec les 2 mêmes unités de la ligne de 45 jusqu'à ce que les 15 minutes soient écoulées.
- 3 arbitres pour chaque mini-partie - Un entraîneur peut être sur le terrain pour faciliter l'organisation de son unité.
- Règlements spécifiques du RSEQ seront appliqués par les arbitres.
- L'espace de repos pourra être utilisé pour la période de réchauffement et pour rencontrer vos joueurs à la suite du Jamboree.

Règlements spécifiques

Défensive

- *Doit présenter un front défensif à 4 joueurs. Les joueurs défensifs sur la ligne défensive doivent aller où il est aligné avant le jeu (corridor);*
- *Chaque joueur de la ligne défensive doit couvrir un joueur à l'attaque outre le centre offensif (ou un trou);*
- *Aucun jeu croisé n'est permis aux joueurs de ligne, ni jeux truqués par les seconds;*
- *La pression peut être appliquée par les joueurs défensifs qui sont positionnés à la ligne de mêlée (4 joueurs);*

Attaque

- *Une motion avant la mise en jeu par les receveurs autorisés (latéral);*
- *Seul le quart peut lancer une passe vers l'avant;*
- *Aucun bloc visant à faucher (cut block) n'est permis sur tout le front offensif;*
- *Au moins une tentative de passe aux 4 jeux.*

Bon Jamboree à tous !